Des exercices à connaître TD07/L1 MIASHS

Exercice I Questions de cours

- 1. Donner la définition d'une application linéaire.
- 2. Donner la définition du noyau.
- 3. Donner la définition de l'image.
- 4. Énoncer le théorème du rang.
- 5. Énoncer le théorème de la base incomplète.
- 6. $f: E \to F$ est une application injective.
 - (a) Dans le cas où E et F sont deux ensembles quelconques, rappeler la défnition de la injective.
 - (b) Dans le cas où E et F sont deux espaces vectoriels, rappeler la propriété de la injective.
- 7. $f: E \to F$ est une application surjective.
 - (a) Dans le cas où E et F sont deux ensembles quelconques, rappeler la définition de la surjectivité.
 - (b) Dans le cas où E et F sont deux espaces vectoriels, rappeler la propriété de la surjectivité.

Exercice II Soit $f: E \to F$ une application linéaire entre deux espaces vectoriels E et F.

- 1. Démontrer que Kerf est un sous-espace vectoriel de E.
- 2. Soit $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ telle que f(x,y) = (x-y, x+2y, y-x).
 - (a) Démontrer que f est linéaire.
 - (b) En déduire que l'ensemble $E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x y = 0 \text{ et } x + 2y = 0 \text{ et } y x = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 .
- 3. Démontrer que $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^2 \mid x + y = 0 \text{ et } y = 2z\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 . Quelle est sa dimension? Donner un supplémentaire de E.

Exercice III Soit $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ une fonction telle que f(x, y, z, t) = (x + 2y - 3t, x + y, z - 2t, x + t).

- 1. Démontrer que f est linéaire.
- 2. Déterminer le noyau de f.
- 3. déterminer le rang de f.
- 4. f est-elle injective ? surjective ? bijective ?

Exercice IV Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 6 & 2 \\ -1 & 0 & -3 \end{pmatrix}$ une une matrice.

- 1. Quelle est la fonction linéaire associée à A?
- 2. Quel est le rang de f? (deux méthodes!)
- 3. Quelle est la dimension de Kerf? (deux méthodes!)
- 4. f est-elle injective? surjective? bijective?
- 5. Déterminer une base de Imf.
- 6. Déterminer une base de Kerf