

Jeux en bibliothèque

Dans cette section, vous trouverez une sélection de jeux sur des thématiques diverses (fake news, droit d'auteur, science ouverte, plagiat...), pour acquérir des compétences informationnelles tout en s'amusant.

Fake news

[Hellink](#)

Paris, 2044. Néo-Sorbonne a été piratée. Elixène Seyrig, experte en cybercriminalité, est son dernier espoir. Son arme : le e-Lux, un dispositif de réalité augmentée révolutionnaire permettant une recherche d'informations instantanée.

Trouverez-vous la vérité à temps ?

Conception : Sorbonne Université / Ikigai

Droit d'auteur

[Party Right](#)

Qu'ai-je le droit de faire avec une œuvre selon son droit d'auteur ? Quelle licence choisir pour partager mon travail ? Copyright, creative commons, copyleft fort ou faible, domaine public ? Quel casse-tête !

Avec Partyright, manipulez ces différentes licences sur le plateau de jeu et utilisez-les plus vite que vos adversaires pour gagner la manche ! Jouez en solo ou à plusieurs... et maîtrisez le droit d'auteur !

Conception : Sorbonne Université / Ikigai

Science ouverte

Journey to Open Science

Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur la Science Ouverte sans jamais avoir osé le demander !

Partez à la recherche d'un mystérieux médaillon et découvrez les enjeux scientifiques, économiques, juridiques et sociétaux de l'accès ouvert aux publications scientifiques.

Conception : Bibliothèques universitaires de Nouvelle-Aquitaine

Plagiat

Subpoena

Parce que le plagiat est un délit, il est indispensable de l'éviter. Résolvez des énigmes basées sur la reconstitution de références bibliographiques et la détection du plagiat.

Partez sur la piste d'un scandale politique inspiré d'un fait réel !

Conception : Bibliothèques universitaires de Nouvelle-Aquitaine

Piégé par le plagiat

Un fléau menace, dès l'entrée à l'université, les travaux des étudiants et l'intégrité scientifique : le plagiat !

Découvrez plus précisément de quoi il s'agit, les pièges à déjouer et les bonnes pratiques pour respecter les règles de la propriété intellectuelle et bien citer vos sources dans vos travaux universitaires en réalisant l'Escape game !

Conception : BU de l'Université de Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines