
Université de Paris I
Licence d'Economie - Deuxième année
Cours de Microéconomie
Deuxième interrogation de contrôle continu

Jeudi 24 avril 2024

Durée de l'épreuve : 45 minutes
Aucun document autorisé. Calculatrice interdite.

Questions de cours (8 points)

On considère une firme en monopole dont le coût moyen est une fonction toujours décroissante de la quantité produire.

1. Ce monopole a pour objectif de maximiser la quantité vendue sous contrainte d'assurer un profit positif ou nul. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé? (4 points)
2. Ce monopole a pour objectif de minimiser le coût de production par unité produire sous contrainte d'assurer un profit positif ou nul. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé? (4 points)
3. Ce monopole est maximisateur de profit mais il peut pratiquer une tarification parfaitement discriminante. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé? (bonus 2 points)

Exercice 2 (7 points)

On considère le jeu représenté sur le tableau ci-dessous (chaque couple précise le gain du joueur 1 puis le gain du joueur 2).

	Joueur 2 : stratégie C	Joueur 2 : stratégie D
Joueur 1 : stratégie A	(1;1)	(-2+a;0)
Joueur 1 : stratégie B	(0;-2)	(0;0)

où a est un paramètre réel positif ou négatif.

1. Que peut-on dire de la stratégie A du joueur 1 lorsque $a > 2$? Lorsque $a = 2$? (3 points)
2. Déterminer le ou les équilibres de Nash selon la valeur de a . (4 points)

Exercice 3 (5 points)

On considère le jeu représenté sur le tableau ci-dessous (chaque couple précise le gain du joueur 1 puis le gain du joueur 2).

	Joueur 2 : stratégie C	Joueur 2 : stratégie D
Joueur 1 : stratégie A	(2;20)	(1;20)
Joueur 1 : stratégie B	(-10;20)	(10;200)

Un tiers réunit les deux joueurs avant qu'ils ne jouent et conseille au joueur 2 de jouer la stratégie D. Le joueur 2 va-t-il suivre ce conseil? (3 points) Ce conseil donné lorsque les deux joueurs sont réunis va-t-il influencer la stratégie jouée par le joueur 1? (2 points)

Eléments de correction

Questions de cours (8 points)

On considère une firme en monopole dont le coût moyen est une fonction toujours décroissante de la quantité produire.

1. Ce monopole a pour objectif de maximiser la quantité vendue sous contrainte d'assurer un profit positif ou nul. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé ? (3 points)
Ce monopole se comporte comme un monopole régulé au coût moyen puisqu'il va produire jusqu'au profit nul. La régulation au coût marginal peut se justifier.
2. Ce monopole a pour objectif de minimiser le coût de production par unité produite sous contrainte d'assurer un profit positif ou nul. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé ? (3 points)
Le monopole va vendre la quantité la plus grande possible sous contrainte que le prix soit supérieur ou égal au coût moyen. Ce monopole se comporte donc comme un monopole régulé au coût moyen puisqu'il va produire jusqu'au profit nul. La régulation au coût marginal peut se justifier.
3. Ce monopole est maximisateur de profit mais il peut pratiquer une tarification parfaitement discriminante. Ce monopole a-t-il besoin d'être régulé ? (bonus 2 points)
Le monopole va vendre une quantité telle que le prix de la quantité marginale est égale au coût marginal. La régulation n'est donc pas nécessaire.

Exercice 2 (7 points)

On considère le jeu représenté sur le tableau ci-dessous (chaque couple précise le gain du joueur 1 puis le gain du joueur 2).

	Joueur 2 : stratégie C	Joueur 2 : stratégie D
Joueur 1 : stratégie A	(1;1)	(-2+a;0)
Joueur 1 : stratégie B	(0;-2)	(0;0)

où a est un paramètre.

1. Que peut-on dire de la stratégie A du joueur 1 lorsque $a > 2$? Lorsque $a = 2$? (3 points)
La stratégie est strictement ou faiblement dominante.
2. Déterminer le ou les équilibres de Nash selon la valeur de a . (4 points)
 $a > 2$ unique équilibre de Nash (A, C) . $a \leq 2$ Deux équilibres de Nash : (A, C) et (B, D) .

Exercice 3 (5 points)

On considère le jeu représenté sur le tableau ci-dessous (chaque couple précise le gain du joueur 1 puis le gain du joueur 2).

	Joueur 2 : stratégie C	Joueur 2 : stratégie D
Joueur 1 : stratégie A	(2;20)	(1;20)
Joueur 1 : stratégie B	(-10;20)	(10;200)

Un tiers réunit les deux joueurs avant qu'ils ne jouent et conseille au joueur 2 de jouer la stratégie D. Le joueur 2 va-t-il suivre ce conseil ? Ce conseil donné lorsque les deux joueurs sont réunis va-t-il influencer la stratégie jouée par le joueur 1 ? (3 points)

Le tiers conseille de jouer une stratégie faiblement dominante. Le joueur n'a pas d'intérêt à ne pas écouter ce conseil (3 points). La connaissance commune de la rationalité peut alors conduire le joueur 1 à privilégier la stratégie B. (2 points)