

Examen écrit- session 2- Semestre 2 2020-2021

Langue : Allemand	Niveau : 2
-------------------	------------

„Dorfromantik“ (nach Henrik Oerding, *Die Zeit* online 12.04.2021)

„Dorfromantik“ ist einer der Überraschungs*-Hits des Gaming-Jahres. Es ist schnell erklärt: Wie beim Spielklassiker „Carcassonne“ legen Spielerinnen und Spieler eine Landkarte aus Kartenstückchen zusammen*. Die Kärtchen sind mit Wäldern, Flüssen oder Häuschen bedeckt*. Legt man gleiche Kartentypen aneinander*, gibt es mehr Punkte. Kleine Aufgaben wie „Baue ein Dorf* aus mindestens 42 Häusern“ oder „Lege genau 17 Flusskärtchen aneinander“ bringen mehr Karten, wenn man sie erfüllt. So entwickeln die Spielerinnen und Spieler nach und nach* das namensgebende „romantische Dorf“. Das Spiel läuft so lange, bis der Kartenstapel* leer ist.

Gut 2.500 Spielerinnen und Spieler auf der Spieleverkaufsplattform Steam (bislang gibt es das Spiel nur für den PC) bewerten* „Dorfromantik“ als „äußerst* positiv“, es ist dort neben Riesenproduktionen* zu finden, für knapp neun Euro. Bemerkenswert*: Hinter „Dorfromantik“ steht kein großes Entwicklerstudio, sondern es ist es das erste kommerzielle Spiel von vier Studenten: Luca Langenberg, Sandro Heuberger, Timo Falcke und Zwi Zausch, die Game Design im Master in Berlin studieren.

Der überraschende Erfolg* lässt sich mit der quasi zen-buddhistischen Ruhe* des Spiels erklären. Neben den simplen Regeln kommen der Soundtrack und die Grafik dazu, die gestresste Augen (mit Weizenfeldern* wie von Van Gogh gemalt) entspannt*. Und man muss kein Gamer sein, um Spaß mit „Dorfromantik“ zu haben. Das Spiel ist also richtig für alle, die genervt sind von der Stadt, die etwas Entspannung* nach einem Tag im Homeoffice oder... neben Zoom-Konferenzen (für Sie vom Autor dieser Zeilen* erfolgreich getestet) suchen!

Vokabelhilfe : die Überraschung = la surprise; zusammen/legen = assembler; bedecken = couvrir; aneinander/legen = poser les unes à côté des autres; das Dorf = le village; nach und nach = progressiv; der Stapel = la pile, le tas; bewerten = évaluer; äußerst = sehr, extrem; Riesen- = ganz groß; bemerkenswert = remarquable; der Erfolg = le succès; die Ruhe = le calme; die Weizenfelder = les champs de blé; entspannen = (se) détendre => die Entspannung; die Zeile = la ligne.

1) Richtig oder Falsch? Kreuzen Sie an und begründen Sie Ihre Antwort durch ein kurzes Zitat aus dem Text! [Vrai ou faux? Cochez la case correspondante – avec un X- et justifiez votre réponse par une courte citation du texte] (4 Punkte)

Meine Sätze...	Richtig	Falsch	Begründung
Die Gamer warteten schon lange auf das Spiel „Dorfromantik“.			
Bei diesem Spiel baut man eine Landschaft auf [= construire, élaborer].			
Wenn das Dorf 42 Häuser hat, ist das Spiel zu Ende.			
„Dorfromantik“ kann man jetzt in jedem Spiele-Geschäft kaufen.			
Das bekannte Berliner Entwicklerstudio „Game Design“ hat „Dorfromantik“ konzipiert.			
Jeder kann dieses Spiel spielen.			
Das Design des Spiels erinnert an Van Goghs Bilder.			
In Lockdown-Zeiten ist dieses Spiel ideal.			

2) Ergänzen Sie mit 3 verschiedenen Modalverben ! [Complétez avec 3 verbes de modalité différents] (1,5 Punkte)

Beim Spiel „Dorfromantik“ (...) man Karten aneinanderlegen. Man (...) nicht die Karten von den anderen Spielern nehmen! Eine Partie (...) eine Stunde dauern [dauern = durer].

3) „Baue ein Dorf.“ - „Lege die Karten aneinander.“ (2,5 Punkte)

a) Quelles sont ces formes verbales? A quelle personne sont-elles conjuguées?

b) Formulez des formes verbales similaires (à la même personne) à partir de :

die Spielregeln erklären - die Karten geben

4) Antworten Sie auf folgende Fragen mit einem Negativsatz (mit *nicht* oder *kein*!)
[Répondez aux phrases suivantes par une phrase négative (en *nicht* ou en *kein*!)] (2 Punkte)

- Mag Cornelia spielen?
- Nein. Cornelia....

- Ist das ein Video-Spiel?
- Nein. Das ...

- Hast du die Partie gewonnen?
- Nein. Ich ...

- Ist es ein sehr bekanntes Spiel?
- Nein. Es ...

5) Führen Sie folgende Sätze frei zu Ende! [achevez de rédiger les phrases suivantes, en laissant libre-cours à votre imagination] (4 Punkte)

In Deutschland sind Gesellschaftsspiele sehr beliebt. Deshalb...

Hast du Lust, ...

Ich spiele nicht so gern, wenn...

Das Spiel, das...

6) Schreiben Sie einen kurzen Text zur Frage a) oder zur Frage b) ! (6 Punkte)
 [Rédigez un court texte en réponse à la question a) ou à la question b)]

a) Spielen Sie gern? Was? Wann ? Mit wem? Warum?

b) Was bringt Ihnen Entspannung? Warum? Erklären Sie!
 [Rappel : die Entspannung = la détente]